Permasalahan 4

Andi saat ini sedang berada di desa Informatika. Andi ingin pulang ke rumah karena desa tersebut berbaya terdapat Binatang buas dan penculik yang dapat membahayakan dirinya. Apabila andi memilih jalur yang tidak tepat dan bertemu dengan Binatang buas andi akan gagal untuk melarikan diri dari desa tersebut. Begitu juga apabila andi memilih jalan yang tepat dan tikan menemukan Binatang buas dan penculik maka andi akan berhasil melarikan diri dari desa tersebut. Tetapi andi harus memilih jalur yang benar untuk melewati Binatang buas terlebih dahulu kemudian melewati penculik setelah itu anda berhasil melarikan diri dari desa tersebut.

Tantangan : Simulasikan proses pelarian andi diatas dengan melengkapi flowchart yang kosong menggunkan Langkah-langkah yang benar sesuai cerita diatas!

Jawaban:

Jika Salah Memilih Jalur

Gerak

Gagal

Binatang Buas

Gagal

Penculik

Jika salah memilih jalur

Pilih Jalur

Gerak

Mulai

Penjelasan Jawaban:

Ketika kamu berhasil mensimulasikan pelarian di desa informatika sesuai dengan cerita, berarti kamu telah menerapkan Teknik algoritma dalam computational thinking.

Namun sebelum itu, kamu juta telah menerapkan Teknik dekomposisi, yang berarti kamu telah memisahkan bagian bagian cerita dengan sesuai yaitu membagi proses pelarian.

Pertama, apabila salah jalur maka akan bertemu “Binatang buas” dan pelarian kedua apabila kamu salah memilih jalur yang lain maka kamu akan bertemu dengan penculik